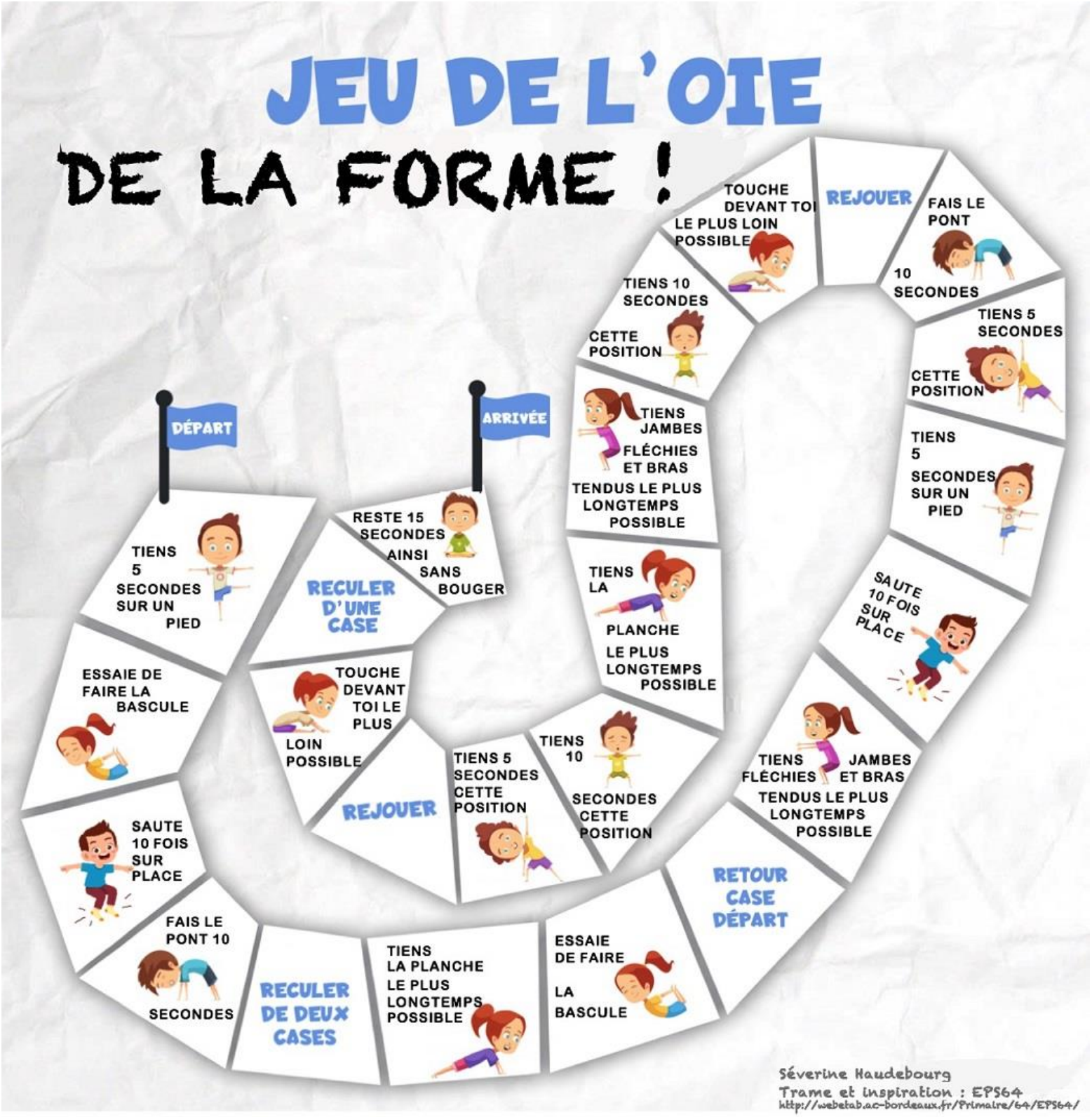
JEU DE L'OIE DE LA FORME !



Séverine Haudebourg
Trame et inspiration : EPS64
http://webetab.ac-bordeaux.fr/Primaire/64/EPS64/

RÈGLE DU JEU

MATÉRIEL : un dé - des pions

NOMBRE DE JOUEURS : 1 joueur ou plus

DÉROULEMENT : Lorsqu'un joueur tombe sur une case, il doit réaliser l'exercice proposé.

VAINQUEUR : A choisir en début de partie ! Le joueur désigné vainqueur est :

- Soit le premier joueur qui atteint la case « Arrivée », quel que soit le nombre sur le dé.
- Soit le premier joueur qui tombe pile sur la case « Arrivée ». Si le nombre sur le dé est trop grand, on recule à partir de la dernière case.